



S.I.

Sciences de l'Ingénieur

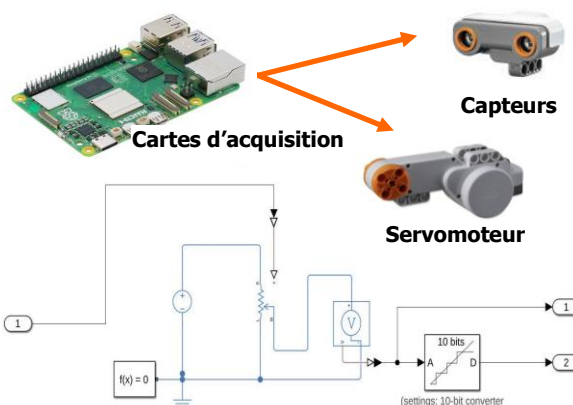
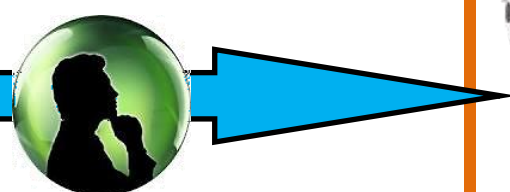
Enseignement optionnel de seconde



Pour **découvrir** comment fonctionnent les systèmes innovants

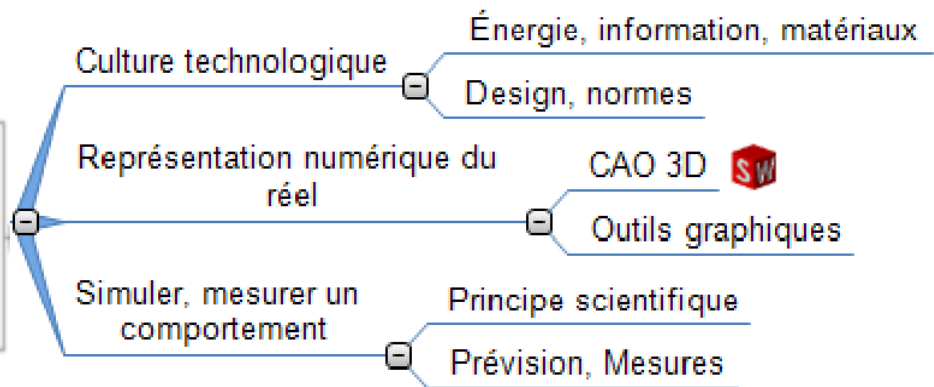
Exploration des principes
Scientifiques et **Technologiques**

Durant l'année scolaire, les systèmes suivants sont manipulés et étudiés :

 SolidWorks • Création de pièce • Assemblage → modélisation 3D <i>Webcam motorisée</i> Image – Son Motorisation – Tracking	 Cartes d'acquisition Capteurs Servomoteur → programmation robotique <i>Pilotage réel sur systèmes</i>	 <i>Drones</i> → objets connectés <i>Gyropodes</i> 
Démarche d'Investigation 		

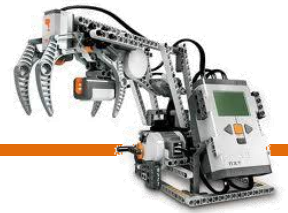
S.I.

1h30 hebdo.
Labo numérique
Travail collectif
Effectif réduit



Pourquoi choisir l'enseignement S.I. ?

Sciences de l'Ingénieur



LEGO MINDSTORMS

→ Participer au concours inter 2^{nde} SI-CIT

Challenge robotique

Création et développement de robots (3^{ème} trimestre)

→ Construire son orientation

Préparer sa poursuite d'études

Vers les grandes écoles :

- Classes préparatoires (MPSI, PCSI, PTSI, TPC, TSI...)
- Ecoles d'ingénieurs toutes disciplines technologiques
- Master, Licences, Licences Pro, Bachelor
- BUT, BTS Scientifiques et Technologiques



Satisfaire sa curiosité :

- Manipuler des objets innovants
- Comprendre les nouvelles technologies
- Aiguiser sa logique et son sens pratique
- Appliquer les sciences à la technologie

Valoriser sa motivation :

- Préparer son parcours de formation
- Affirmer ses motivations pour intégrer les classes supérieures
- Apprendre à conduire des projets en groupe
- Faire l'expérience de ses centres d'intérêts

